

話し合いテーマ

パブラボの今後の活動を考える

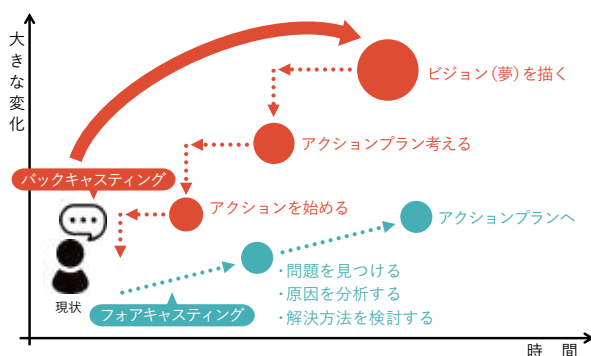
- 1 パブラボの今後の運営について／支所1階での運営
- 2 パブラボでやってみたいこと、興味があること／イベント出店
- 3 フリートーク

話し合いのルール

- 1 みんなの発言機会を均等にするように心掛けましょう。同じ人だけが話さないこと。
- 2 相手の話を否定しない。自分の意見を押し付けないこと。
- 3 意見が異なる場合でもしっかりと耳を傾けて聞きましょう。
- 4 面白い意見に便乗し、Yes, and の考えで対話を楽しもう
- 5 できない理由を探すより、できる方法を見つけよう！
- 6 どんな洛西の風景を描きたいかから、取り組みアイデアを考えよう（バックキャストिंग）

バックキャストिंग

Yes, and



Yes, and

いいね～、さらにこうしてみようよ！

Yes, or

いいね～、一方でこんなふうにも考えられるかも

RAKUSAI Pub. Lab.について

パブラボとは…

まちの未来の風景を描き、実現させていくための相談と実験の場。

- 1 洛西在住・在勤、学生から高齢者まで幅広い層が参加
- 2 洛西の未来を地域住民と行政職員が一緒になって描いた「洛西グランドデザイン2033」を軸に洛西をもっと楽しく、理想の暮らしの実現にむけた取り組みを企画・実践
- 3 毎月定期的に集まりながら、メンバーのやりたいを実践したり、継続的な活動について考える
- 4 今年度は他団体や地域内のイベント、洛西支所との連携などを強化

これまでに実践した取り組みについて



火おこしから始める食を通じた交流



得意や好きなことを持ち寄るマルシェ



竹を活用したベンチづくり



小畑川でコワーキングスペースづくり



洛西の情報を集めるマップ



物々交換や子どもの遊び場づくり



大原野と洛西をつなぐ焼き芋パーティ



食材を持ち寄るストリートキッチン



竹を活用したベンチづくり



洛西のまちを面白がるツアー



子ども対象WS／子どもの遊び場



洛西の映像上映／子ども向け上映

今年度のパブラボの進め方を考える

< 定例会の開催 >

- ・全体の集まりを定期的に行う場、各取組の共有と新たな仲間集め
- ・取組だけでなく、テーマを設けた対話の場づくり
- ・「洛西を良くしたい、楽しみたい」という思いは共有しつつ、集まりやすいチームでチーム毎の活動をして◎

スケジュール(案)

- 0 6/30(土) 10:00-12:00
今年度の進め方を考える
- 1 8/22(土) 10:00-12:00
会場: 洛西支所 ロビー
- 2 9/12(土) 10:00-12:00
会場: 洛西支所 1階 ロビー
- 3 10月中旬 (平日数日間)
会場: 洛西支所 1階 ロビー
- 4 11/14(土) 西京ふれあいまつり?
- 5 12/19(土) 10:00-12:00
会場: 洛西支所 1階 ロビー

夏 パブラボ定例会スタート!

まずは飲み物を片手にまちの未来をゆるくおしゃべり。

秋 地域の行事に参加&今年の企画を実践

洛西の他のイベントとのコラボや、メンバーのやりたい! を実践。
ストリートピアノ、みんなで宴会、活動団体の交流会など、
まだまだアイデア募集中!

冬 特製「マイ屋台」をつくる!

移動式のお茶の間(モバイル屋台)をみんなでDIY!
つくった屋台でまちに飛び出そう!

定例会について

- ・ 今後は洛西支所1階のロビー部分を拠点として、イベント出店や周知もかねてラクセーヌなどでも開催をする。
- ・ メンバー内での対話に加え、市民や行政職員が気軽に「こんなことやりたい」「どうしよう」とお茶を飲みながら相談できるオープンな時間帯を設ける。

これまでに出了た今年度の取り組みアイデア（一部）

対話と実践の場（挑戦できる）

- ・ ストリートキッチン、コミックラボの活動継続
- ・ まちなか文化祭
（または万博のような雑多なもの。
異分野が交わるもの）
- ・ ストリートピアノ
- ・ 学生同士のつながりを生む
「パブラボユース」プログラムの実施

学びとスキルアップ（発見がある）

- ・ テーマごとの社会科見学
- ・ 小商いや仕事づくりを学ぶ
- ・ 公園などで子どもたちがどのように遊んでいるかを調べる
- ・ メンバーが講師になる勉強会

情報発信・情報共有（つながれる）

- ・ パブラボの情報発信
（SNS やホームページ等）
- ・ 他団体との情報交換・交流会
- ・ 活動している人と、これから活動したい人がゆるくつながれる場
- ・ 対面で少し相談できる場づくり
- ・ 地域の行事、イベントなどと連携して周知につなげる

持続的な運営（無理なく続ける）

- ・ 毎回参加できなくても協力できる仕組みづくり
- ・ 1 回でも参加しやすい雰囲気
- ・ 小さなお試しに参加できる
- ・ メンバーが固定にならない仕組み