

<報道発表資料>
(経済同時)

令和8年6月4日
京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室

人気クリエイターうのき氏による
「うのきの SNS アニメーションワークショップ」を開催
～京都市未来クリエイター共創セミナー「Creators Gate」～

京都市では、マンガ、アニメ、ゲームなどのコンテンツ産業の振興に取り組んでおり、「京都国際マンガ・アニメフェア」を通じた業界とファンの交流を深める場の提供に加え、「Creators Gate※1」と題して、若手クリエイターの育成やキャリア形成に資する取組を行っています。

この度、令和8年度のキックオフイベントとして、SNSを中心に絶大な支持を集めるクリエイターである、うのき氏を講師に迎えたハンズオンワークショップを開催します。「作品は作れるけれど、どう発信すればいいかわからない」「自分の表現をより多くの人に届けたい」という悩みを持つ若手層に向け、プロの視点から「発信力」と「表現手法」を直接伝授します。

※1 「Creators Gate」とは、京都市内の学生、クリエイター志望者、若手クリエイターを対象に、アニメーション・映像・ゲーム・デジタル表現に関する学びに加え、業界・社会との接点をつくるクリエイター育成プログラム。今年度は、これまでの教育機関連携やワークショップ実績をもとに、自ら発信し、仲間や企業、プロフェッショナルと接続する力を育むことを目指します。



【概要】

- 日 時 令和8年6月28日（日）午前11時～午後5時（開場：10時30分）
- 場 所 京都デザイン&テクノロジー専門学校
（〒600-8357 京都市下京区五条通猪熊西入柿本町 596）
- 講 師 うのき氏（イラストレーター・アニメーター）
福井県出身、石川県在住。皮肉の効いた風刺漫画や、クセのあるショートアニメーションを得意とし、SNSを中心に作品を発信。広告、キャラクター制作、企業PR、漫画連載、WebCMなど多方面で活動している。
FREAK MAG.にて「アリかも!!フリークさん」を連載中。(UNOKI HOUSE)
- 内 容 うのき氏の活動実例をもとにしたSNS活用術の伝授から、アニメーション制作の実践、さらに完成作品の講評・鑑賞まで、作品を『作り、届ける』ための一連のプロセスを学びます。
※ ご自身の作画ツール（タブレット、アニメ制作ソフト Procreate など）をお持ちいただければ、一緒にアニメーション制作を体験できます。
- 定 員 80名（先着順、事前予約必須）
- 対 象 京都市内の学生、若手クリエイター、クリエイター志望者
- 参加費 無料
- 申 込 どなたでも御参加いただけます。以下のURLからお申込みください。
<https://creators-gate.com/snsanim-workshop/>

【各プログラムについて】

<大規模展示・交流会「Creators Gate Meet-Up & Exhibition」およびセミナーを開催>

- 日 時 11月頃の実施を予定
- 内 容 大学生等、若手クリエイターが自身の作品を発表し、企業やプロフェッショナルと直接つながる機会を提供するイベント。京都のアニメーション産業と若手キャリアが交わることで、京都のクリエイティブコミュニティ拡大を図ります。
- 参加費 無料
- 申 込 詳細は、後日改めてご案内いたします。

<ゲームエンジンを使用した Pre-Vis 制作セミナー>

- 日 時 令和9年冬頃の実施を予定
- 内 容 Pre-Vis とは、映像制作において、本格的な制作に着手する前に、あらかじめどのような映像を制作するのか事前に確認しておく作業のこと（PreVisualization の略）。近年、従来の絵コンテでは確認できない詳細な映像のシミュレーションが可能なることから広く使われるようになった。

本セミナーでは、ゲームエンジンを使用し、講師のレクチャーや指導を受けながら Pre-Vis 用の映像を制作するとともに、制作後は、講師から講義・講評を行います。

- 参加費 無料
- 申込 詳細は、後日改めてご案内いたします。

<デジタル技術のスキルアップ映像配信>

- 講座 2023 年、2024 年で実施してきたスキルアップ映像配信を、無料でご覧いただけます。

(1) 2023 年バージョン

- ア maya 基礎講座
- イ Unity 基礎講座
- ウ Unreal Engine5 基礎講座
- エ maya- Unreal Engine5 講座
- オ 3D+Unity 講座

(2) 2024 年バージョン

- ア CGI (Computer Generated Image) 基礎講座
- イ アニメーション演出基礎講座
- ウ 「Blender」アニメーション講座
- エ 「Unity」アニメ・映像制作講座

- 視聴方法 discord 上で、様々なレクチャー動画がアーカイブされています。以下の URL からご視聴ください。

<https://discord.gg/TD6a4rMrVK>

<連携関連イベント：アニメ×ゲームジャム UE2 in 京都について>

若手クリエイターのスキルアップやネットワークづくり、キャリア形成等を目的に、ゲームエンジン等のデジタル技術でショートアニメを制作するハッカソン。チームごとに 30 秒のショートアニメを制作し、2 日間で中間発表まで行います。

- ・令和 8 年 8 月 1 日 (土) ~ 2 日 (日)
両日とも午前 10 時~午後 8 時 (受付: 午前 9 時 30 分~)
- ・会場: 京都デザイン&テクノロジー専門学校
(〒600-8357 京都市下京区五条通猪熊西入柿本町 596)

< 京都デザイン&テクノロジー専門学校へのアクセス >

● 公共交通機関でのアクセス

- ・ JR 山陰本線「丹波口駅」：徒歩約 10 分
- ・ 京都市営地下鉄烏丸線 「五条駅」：徒歩約 14 分
- ・ 阪急京都線、京福電鉄嵐山線 「大宮駅」：徒歩約 13 分
- ・ 京都市バス「大宮五条」、「堀川五条」：徒歩約 1 分
- ・ JR、近鉄、地下鉄各線「京都駅」：自転車約 10 分

● 自転車でお越しの方

- ・ 校舎北側の地下駐輪場をご利用ください。
 - ※ バイクの駐車はできません。
 - ※ 駐車場はございません。公共交通機関での来場を推奨します。

< Creator's Gate (クリエイターズゲート) 概要 >

主催 京都市

共催 京都コンピュータ学院・京都情報大学院大学

協力 京都デザイン&テクノロジー専門学校

運営 株式会社 Skeleton Crew Studio

株式会社ディレクターズ・ユニブ

公式サイト <https://creators-gate.com/>

< お問合せ先 >

京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室

電話：075-222-3306