

<報道発表資料>
(府、経済同時)

令和8年5月18日
京都府商工労働観光部産業振興課
京都市クリエイティブ産業振興室

今年も京都にコンテンツの夏がくる。

～府市連携で「サマーコンテンツシリーズ」共同プロモーション～

京都は、映画やゲーム、アニメ・マンガといった日本を代表するコンテンツの発信地であり、府・市がそれぞれのコンテンツの分野で振興に取り組んできました。近年のコンテンツ市場では、ゲーム技術がアニメ制作に使用されるなど異分野の融合が進んでおり、クリエイティブ人材が相互に交流できる場が必要です。

京都府及び京都市では、今年度も「サマーコンテンツシリーズ」として、共同プロモーションやイベントの相互連携を行うことで、広く国内外に発信し、より多分野の企業やクリエイティブ人材の交流・協業を促進し、ビジネス展開の強化を図ります。

1 サマーコンテンツシリーズの概要

(1) BitSummit PUNCH

日本最大級のインディーゲームの祭典。日本のインディーゲームを国内外のゲームファンやメディアに広く情報発信し、ゲーム分野だけではなく異分野の企業・人々との新たなビジネスマッチングを図りインディーゲーム市場の活性化やゲームによる産業振興を図る。

【開催日】令和8年5月22日(金)～5月24日(日)

【会場】みやこめっせ（京都市左京区岡崎成勝寺町9-1）

【連携内容】会場内に「京まふ」ブースを出展

【URL】<https://bitsummit.org/>

(2) 太秦 NINJA PITCH 2026

映画・アニメ・ゲームなどのコンテンツ企業・DX企業と異業種の融合により新産業創出を目指す「太秦メディアパーク構想」の一環として、京都のコンテンツ企業と共創を希望するスタートアップ等を集めたピッチコンテスト。

【開催日】令和8年7月2日（木）

【会場】みやこめっせ（京都市左京区岡崎成勝寺町9-1）

【連携内容】登壇者と来場者の交流機会の創出を通じて事業効果の向上を図るため国内外のスタートアップ及び投資家が多数参加する「IVS2026」のKYOTO ZONE で実施

【U R L】<https://uzumasa-ninja.jp/>

(3) 京都国際マンガ・アニメフェア 2026 (通称：京まふ)

マンガ・アニメ・ゲーム等のコンテンツを活かした新産業の創出・成長、クリエイティブ人材の創出・育成・定着、世界的な文化都市としてのブランド力向上、若年層をはじめとした観光客の掘り起こしなどを目的に開催している西日本最大級のマンガ・アニメ・ゲーム等の総合見本市。

【開催日】令和8年9月19日(土)～9月20日(日)

【会場】みやこめっせ(京都市左京区岡崎成勝寺町9-1)等

【連携内容】・会場内に「京都府コンテンツ」ブースを出展
・府市共同企画ビジネス交流イベント・ステージを実施

【U R L】<https://kyomaf.kyoto/>

2 「コンテンツ東京」への府市共同出展

首都圏の業界関係企業が集まるコンテンツビジネス総合展「コンテンツ東京」に府市共同プロモーションブースとして出展し、コンテンツの聖地・京都の魅力を発信。

【日時】令和8年6月17日(水)～6月19日(金)

【場所】東京ビッグサイト(東京都江東区有明3-11-1)西展示棟

【連携内容】東映太秦映画村によるBitSummit、太秦NINJA PITCH、京まふのプロモーション

【U R L】<https://www.content-tokyo.jp/hub/ja-jp.html>

<本報道発表に関するお問合せ>

- ・京都府商工労働観光部産業振興課

課長 森本 (電話：075-414-4846)

参事 足立 (電話：075-414-5353)

- ・京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室

コンテンツ産業振興課長 こうもと 高本 (電話：075-222-3449)