

<報道発表資料>
(府・経済同時)

令和7年8月6日
KYOTO Cross Media Experience 実行委員会
京都商工会議所産業振興部
京都府商工労働観光部産業振興課
京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室

映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメなどのコンテンツの祭典

KYOTO CMEX 2025（京都シーメックス 2025）イベント開催のお知らせ

この度、17年目を迎える“京都発 コンテンツの祭典”「KYOTO CMEX 2025」(KYOTO Cross Media Experience 2025)を、開催します。

京都が持つコンテンツのポテンシャルと魅力を国内外に発信するとともに、コンテンツ産業の発展に貢献する人材育成などを目的に、映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメ、メタバースなど様々なコンテンツのイベントを実施します。

1 事業主旨

京都を舞台に、産学公連携の下、オール京都体制で映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメ等のコンテンツをクロスメディア展開することにより、京都が持つコンテンツのポテンシャルと魅力を国内外に発信するとともに、人材育成・交流を図ります。

2 開催期間

令和7年7月～令和8年3月

3 会場

京都市勧業館（みやこめっせ）、京都国際マンガミュージアム、京都文化博物館、東映京都撮影所、松竹撮影所、東映太秦映画村など

4 事業内容

詳細は、別紙1「KYOTO CMEX 2025 事業内容」又は添付チラシをご参照ください。

※イベントの情報は随時、公式HPで更新します。[\(https://cmex.kyoto/\)](https://cmex.kyoto/)

5 主催

KYOTO Cross Media Experience 実行委員会

<参考> 「KYOTO Cross Media Experience 実行委員会」の概要

平成21年7月1日、「KYOTO Cross Media Experience」事業の推進組織として、京都府、京都市、京都商工会議所、関連企業・団体、大学などにより設立。

<お問合せ先>

本事業に関するお問合せ先

京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室

電話：075-222-3306

京都商工会議所産業振興部

電話：075-341-9781

京都府商工労働観光部産業振興課

電話：075-414-4852

KYOTO CMEX 2025 事業内容

クロスメディア

●コンテンツクロスメディアセミナー

・第1回

開催日：10月9日（木）

会場：京都ブライトンホテル

講師：漫画家・日本マンガ学会 会長 すがや みつる 氏

・第2回

開催日：11月25日（火）

会場：ハイアットリージェンシー京都

講師：映画字幕翻訳者 戸田 奈津子 氏

内容：業界で活躍するトップリーダーによる連続セミナーを開催し、コンテンツビジネスの可能性と未来像を探るとともに、人材育成とネットワーク構築を図る。

●京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム

開催日：令和8年2月または3月頃を予定

会場：未定

内容：京都にスタジオ等を持つアニメ・ゲームの制作事業者等を集めた就職説明会を開催する。

●コンテンツパッケージ授業

開催日：9月27日（土）～12月6日（土）

会場：キャンパスプラザ京都、京都国際マンガミュージアム

内容：コンテンツ分野に関する教育研究を推進している京都の諸大学が協力し、それぞれアート、デザイン、映画、マンガ、アニメ、ゲームの分野を分担してリレー講義することにより、京都から発展した日本の表現文化、映像文化を総合的に理解し、現状と展望を考える講義を実施する。

●アニメプロジェクトGO-TAN！

開催日：調整中

会場：宮津市内を予定

内容：コスプレやアニソン、アニメイベント、ラッピング列車、クリエイターセミナーなどのイベントを開催し、京都全域の文化・商品を、コンテンツを通して盛り上げ、新産業・新しい観光（着地型観光・もてなしの観光）の創出を図る。

●京都太秦シネマフェスティバル

開催日：10月25日（土）、11月15日（土）～16日（日）

会場：東映太秦映画村

内容：「映画のまち 京都太秦」で、実際の撮影セットやプロの映画制作者など、本物のクリエイティブに触れる“メディアコンテンツ×地域コミュニティ”体験イベントを開催する。

・キッズシネマスタジオ

開催日：10月25日（土）

会場：東映太秦映画村

内容：小学生を対象に映画づくりを体験できるワークショップを実施する。

・太秦上洛まつり

開催日：11月15日（土）、11月16日（日）

会場：東映太秦映画村

内容：日本最大級の和装・歴史創作系ジャンルのコスプレイベントを実施する。

●京都アニものづくりアワード 2025

開催日：9月20日（土）

会場：京まふ会場内

内容：国内各所で発表されたアニメ、マンガ、キャラクター等を活用した異業種コラボ（商品タイアップ、広告映像、クラフトデザイン、地域創生など）を紹介し、優れたものを表彰する。（表彰対象は実施主体の企業、団体、地域）

映画・映像

●京都ヒストリカ国際映画祭

開催日：12月2日（火）～7日（日）

会場：京都文化博物館、オンライン

内容：京都で培われてきた時代劇・歴史劇等と未来のクリエイターを融合するメディアとが互いに関わる領域を見だし、悠久の歴史を有する京都ならではの歴史・伝統文化を組み合わせたコンテンツの新たな魅力を探るとともに、映画を基盤としたクロスメディア展開の将来展望とその手法を発信することを目的に、歴史劇をテーマにした国際映画祭を開催する。

●京都フィルムメーカーズラボ

開催日：12月2日（火）～7日（日）

会場：松竹撮影所、東映京都撮影所、京都文化博物館 ほか

内容：映画制作に携わる若手人材や、アニメーター、ゲーム作家、CG作家など国内外のクリエイターを対象に、時代劇制作ワークショップなどの人材育成カリキュラムを実施する。

●京都映画企画市

開催日：10月4日（土）

会場：ハートピア京都

内容：京もの・時代ものの企画発掘・制作と人材育成を目的に、若手映画製作者（監督、プロデューサー、学生等）を対象とした企画市を開催する。優秀作品は京都の撮影所でパイロット版を制作する。

マンガ・アニメ

●京都国際マンガ・アニメフェア【略称：京まふ】

開催日：9月20日（土）～21日（日）

会場：京都市勧業館（みやこめっせ）等

内容：マンガ・アニメ・ゲームを活用した新たなビジネスの創出支援、クリエイターの育成支援・雇用機会の創出、若年層をはじめとした新たな観光客の掘り起こし、海外発信によるコンテンツ都市・京都のブランド向上など、京都市におけるコンテンツ市場の振興を図るため、西日本最大規模のマンガ・アニメ・ゲームの総合見本市を開催する。

・マンガ・アニメイベント

開催日：9月20日（土）～21日（日）

会場：京都市勧業館（みやこめっせ）ロームシアター京都 他 ※京まふ会場で実施

内容：人気声優等を招聘したステージイベント等のマンガ・アニメ関連イベントを実施する。

・マンガ出張編集部

開催日：11月15日（土）・16日（日）（予定）

会場：京都国際マンガミュージアム（予定）

内容：首都圏を中心とした出版社のマンガ編集部を招き、マンガ家志望者が原稿を持ち込んで添削やアドバイスを受けられる場を創出する。

・京都国際マンガミュージアムイベント

開催日：7月12日（土）～11月25日（火）

会場：京都国際マンガミュージアム

内容：戦後80年の節目となる今年、京都国際マンガミュージアムでは、沖縄と京都の巡回展として、さまざまな「戦争マンガ」を紹介する企画展「マンガと戦争展2」を開催。

・京都国際クリエイターズアワード

応募〆切：8月31日（日）17時まで

内容：マンガ家やアニメ等のクリエイター志望者が、京都を通じてデビューする機会を創出するためコミックコンテスト及びデジタルアニメコンテストの2つのコンテストからなる国際コンテストを開催。

・滞在型ワークショップ（Field KYOTO）

開催日：未定

会場：未定

内容：創作活動に資する知識の習得や体験を行いながら、京都を題材とした作品企画に繋がる滞在型ワークショップを実施する。

ゲーム

●BitSummit

開催日：7月18日（金）、19日（土）、20日（日）

会場：みやこめっせ（オンライン併催）

内容：日本のインディーゲームを国内外のゲームファンやメディアに広く情報発信し、ゲーム分野だけではなく異分野の企業・人々との新たなビジネスマッチングを図りインディーゲーム市場の活性化やゲームによる産業振興を図る。

メタバース

●京都館 PLUS X

内容：インターネット上の仮想空間に開設した京都市の新たな情報発信拠点で、京都で開催される様々なイベントや観光情報等の発信や空間を活用したイベントなどを実施し、京都をより身近に感じていただけるコンテンツを提供する。

パートナーイベント

●ニューイ・ブランシュ KYOTO 2025 in Residence

開催日：9月27日（土）～10月4日（土）

会場：関西日仏学館 他

内容：京都市の姉妹都市であるパリ市で、毎年開催されている「ニューイ・ブランシュ（白夜祭）」に着想を得た現代アートの祭典「ニューイ・ブランシュ KYOTO」を開催する。

●第23回京都学生祭典

開催日：10月12日（日）

会場：平安神宮前・岡崎プロムナード一帯

内容：学生ので京都を盛り上げようと毎年10月に開催する学生プロデュースの一大イベント。学生が企業、行政、大学、地域とともに新しい価値を創り上げ、京都という「まち」が持つ可能性を広げる企画に取り組んでいく。

●京都国際学生映画祭

開催日：令和8年2月開催予定

会場：京都文化博物館（予定）

内容：京都を中心とする関西圏の学生が中心となり企画・運営を行う日本最大の国際学生映画祭。学生が制作した自主映画を世界各地から集め、学生実行委員が厳選した作品を上映する。

KYOTO CMEX 2025 実行委員会委員名簿

(敬称略・順不同)

1 委員長	齋藤 茂	京都商工会議所 副会頭、株式会社トーセ 代表取締役会長兼CEO
2 監事	小林 慎一	公益財団法人大学コンソーシアム京都 専務理事・事務局長
3 監事	松井 康史	公益財団法人京都高度技術研究所 専務理事
4 委員	板倉 一成	京都クロスメディア推進戦略拠点 事務局長
5 委員	巖本 博	巖本金属株式会社 代表取締役社長
6 委員	遠藤 浩規	経済産業省近畿経済産業局 産業部サービス・コンテンツ産業支援室長
7 委員	大角 正	株式会社松竹撮影所 代表取締役会長
8 委員	大森 正夫	環境芸術学会 副会長、嵯峨美術大学 名誉教授
9 委員	岡本 圭司	公益財団法人京都産業21 専務理事
10 委員	奥野 卓司	関西学院大学 名誉教授、公益財団法人山階鳥類研究所 シニアフェロー
11 委員	勝島 啓介	京都国際マンガミュージアム 事務局長
12 委員	鎌田 裕也	株式会社東映京都スタジオ 代表取締役社長
13 委員	小嶋 雄嗣	東映株式会社 取締役・京都撮影所長
14 委員	後藤 司	京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室 室長
15 委員	杉本 雅士	株式会社エフエム京都 代表取締役会長
16 委員	砂田 和寛	株式会社京都放送 代表取締役社長
17 委員	中西 茂郎	NHK京都放送局 コンテンツセンター長
18 委員	中村 彰憲	立命館大学映像学部 教授
19 委員	長谷川 亘	京都コンピュータ学院・京都情報大学院大学・京都自動車専門学校 統括理事長
20 委員	林 海象	映画監督
21 委員	細井 浩一	ITコンソーシアム京都 参事
22 委員	細川 万理子	京都商工会議所 産業振興部 部長
23 委員	槇田 寿文	特定非営利活動法人映像産業振興機構 事務局次長
24 委員	松田 規久子	京都新聞社 文化部編集委員
25 委員	宮崎 美帆	一般社団法人GO-TAN 代表理事
26 委員	森脇 清隆	公益財団法人京都文化財団・京都文化博物館 映像文化創造支援センター長
27 委員	山下 徹朗	一般社団法人京都知恵産業創造の森 専務理事
28 委員	山本 太郎	京都府商工労働観光部 副部長
29 委員	吉村 和真	京都精華大学 理事長
30 オブザーバー	横井 理夫	文化庁 文化戦略監 兼 政策課長

京都のコンテンツイベント 大集合!

KYOTO CROSS MEDIA EXPERIENCE - CONTENTS FESTIVAL IN KYOTO

MOVIE
VIDEO

MANGA
ANIME

METaverse

GAME

CROSS MEDIA

開催期間

7²⁰²⁵月 → 3²⁰²⁶月

KYOTO CROSS MEDIA EXPERIENCE

SINCE 2009

KYOTO CMEX 2025

(c)2025
ナカツキ /
one's glory

コンテンツイベント一覧

マンガ・アニメ

- 京都国際クリエイターズアワード
- 京都国際マンガミュージアムイベント
- 京都国際マンガ・アニメフェア(京まふ)
- マンガ・アニメイベント
- 滞在型ワークショップ(Field KYOTO)
- マンガ出張編集部

メタバース

- 京都館 PLUS X

映画・映像

- 京都ヒストリカ国際映画祭
- 京都映画企画市
- 京都フィルムメーカーズラボ

ゲーム

- BitSummit

クロスメディア

- コンテッククロスメディアセミナー
- 京都太秦シネマフェスティバル
- アニメプロジェクトGO-TAN!
- 京都アニものづくりアワード2025
- コンテックパッケージ授業
- 京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム

詳しくは公式WEBサイトへ!

<https://cmex.kyoto>

京都シーメックス

検索



X f Instagram
@kyotocmex

