

クリエイターの魅力発見イベント
「未来を創る！アート祭～クリエイターへの道は、今ここで始まる。～」
の開催

ここで見つける 君だけのクリエイティブ

未来を創る！ アート祭

イラストを見る！触れる！描く！
展示・物販・ワークショップの複合アートイベント

2025 2/15(土) 11:00-17:00

開催場所 堀川御池ギャラリー 〒604-0052 京都市中京区押油小路町238-1

ワークショップ
絵を動かす秘密を学ぼう！
アニメーションワークショップ

ゲームラボによる「オリジナル
ゲーム作りでプログラミング体験」

お絵描きスキルアップ！
持ち込みイラスト・アドバイス会

常設展示
京都を拠点に活躍している
デジタルアートクリエイター10組による
作品展示・即売ブース

参加無料

Illustration by あおよこ

Illustration by トサカマ

©2025-PAPRIKO Inc.

主催：株式会社サーチフィールド 運営：KYO-CCE Lab事務局（株式会社ツクリエ） 協力：KYO-CCE Lab 協賛：合同会社NFT COLOR・株式会社クロスプラススタジオ（ゲームラボを運営）
京都市教育委員会「堀川御池ギャラリー棟内 元アクアスペースストライアルサウンディング事業」による実施事業

京都市では、コンテンツ産業振興の取組として、KYO-CCE Lab（京シーシーイーラボ）事業を実施しています。

この度、本事業の取組の一環として、主に中高生を対象にした、クリエイターのお仕事の魅力を伝える キャリア発見イベント「未来を創る！アート祭～クリエイターへの道は、今ここで始まる。～」を開催します。

1 日 時

令和7年2月15日（土）午前11時～午後5時

2 会 場

堀川御池ギャラリー 展示室
〒604-0052 京都市中京区油小路通御池押油小路238-1

3 内 容

① 絵を動かす秘密を学ぼう！アニメーションワークショップ

自分の絵を動かすことができたら？動かすって何だろう？今回のワークショップでは簡単な方法でアニメーション制作に挑戦します！まずはプロのアニメーターのテクニックを学び、表現力を磨きながら、絵を動かす楽しみを体験していただきます。

そして、アニメーションを学ぶことはどんなお仕事に繋がるのか、アニメーターのお仕事についても紹介します。

時 間：午後1時～2時30分

対 象：中学生・高校生

※定員に空きがある場合はその他絵やアニメーションに興味のある方も歓迎します。

定 員：15名（当日先着申込順）

講 師：遊佐かずしげ氏（アニメーター、アニメ監督、演出家）

② オリジナルゲーム作りでプログラミング体験！！【supported by ゲムラボ】

シューティングゲームを題材にしたプログラミング体験です。ボスの攻撃の強さや速さを自由に調整。次に遊ぶ人がさらにアレンジして、入れ替わりながらリレーのようにみんなでゲームを作っていきます。お子さまから大人まで、家族や友達と一緒に体験できます。

時 間：午前11時～午後5時（随時）

所要時間：1回10分程度

③ お絵描きスキルアップ！持ち込みイラスト・アドバイス会

「プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク」や「hololive OFFICIAL CARD GAME」のイラストを手がける、サーチフィールドのアートディレクターが皆さんのイラストにアドバイスをを行います。「魅力的な目の書き方が知りたい」「キャラの個性に合ったデザインの仕方を知りたい」「手がうまく描けない」などイラストを描くときのお悩みに実演を交えながらお答えします。

時 間：午前11時～午後4時40分（随時）

対 象：中学生・高校生・大学生

持 ち 物：イラスト作品1～2点程度

所要時間：1回20分程度

※ 混雑状況によりお待ちいただく場合があります。

④ デジタルアートクリエイターによる、作品展示・即売ブースコーナー

京都を拠点に活躍するデジタルアートクリエイター10組が、個性あふれる作品展示と即売ブース出展を行います。

※各ブースの詳細はこちらのホームページを参照してください。

・JUNKeeeeS/ジャンキーズ

https://x.com/junkeees_roku?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ

・YOSHEN

https://x.com/yoshen_nft?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ

・Chimpaaa KIDS

https://x.com/chimpaaa_jp?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ

・Tsukumi/つくみ

https://x.com/tsukumi_nft?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ

・あおよこ

<https://x.com/aoyoko328?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ>

・ぽよっとプリンちゃん

https://x.com/pp_hiyo?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9xOBYQ

- ・ Zunoty (ずのてい)
<https://x.com/kimonoscrapsnft?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9x0BYQ>
- ・ トサカマミ (mochipuni alien)
<https://x.com/tosakamami?s=21&t=FzDPKLbXHXQKmeUc9x0BYQ>
- ・ PAPRIKO Ink.
https://www.instagram.com/papriko_ink/
- ・ ~はんなり京都~お通り男史
<https://otori-danshi-nft.com/>

4 参加費用 無料

5 実施主体

主 催：株式会社サーチフィールド
 運営・協力：KYO-CCE Lab事務局 [運営：株式会社ツクリエ]
 協 賛：合同会社NFT COLOR
 株式会社クロスプラススタジオ(「ゲームラボ」を運営)

※ 本事業は京都市教育委員会「堀川御池ギャラリー棟内 元アクアスペースストライアルサウンディング事業」として実施します。

6 お問い合わせ

株式会社サーチフィールド (〒600-8112 下京区八ツ柳町356番地10)
 担当：笹淵
 TEL：070-5452-9331
 Mail：sasabuchi@searchfield.jp

7 参考

(1) 遊佐かずしげ氏 プロフィール

有限会社メビウス・トーン取締役社長
 京都精華大学マンガ学部アニメーション学科教授
 福岡デザイン&テクノロジー専門学校特別講師
 株式会社アニハッチ 顧問

1978年童の子プロダクション(現・タツノコプロ)に入社。現在はTV番組やTVCM、短編作品を主に制作。また、大学教授や専門学校講師として、アニメーターの人材育成にも力を入れている。その傍ら、海外での教育交流、日本全国でアニメーションを通じた教育活動に特別講師として参加。「アニメーターの課題集-動きの法則を理解するための第一歩-」執筆

【代表作品】

『うる星やつら』、『みゆき』、『まんが日本昔ばなし』、『タッチ』、『おじゃる丸』、『にほんごであそぼ』他

(2) ゲームラボについて

ゲーム好きの子どもたちが楽しみながら学べるプログラミングスクール。ゲーム開発会社が運営する塾として、実際のゲーム制作で使われるツールや技術を取り入れたカリキュラムを提供。

授業は丁寧なサポートが受けられる少人数制で、楽しいだけでなく、考える力や問

題解決力も自然と身につく、初心者でも、オリジナルゲームを作る楽しさを体験できる。

(3) 株式会社サーチフィールドについて

2008年に創業した株式会社サーチフィールドは、起業当初より一貫して「クリエイターの活躍の場所を見つける」を理念に掲げ、クリエイター支援事業を展開。

国内外のクリエイターネットワークを活かし、企業とクリエイターをつなぐイラスト制作受託サービス「GIKUTAS」や人材派遣・紹介事業「GIKUTAS Agent」を運営。

2024年より、京都市下京区の鴨川沿いに京町家を改装した新オフィスを開設し、クリエイター支援の拠点を拡大。京都オフィスでは、風情ある町家の雰囲気を活かした宿泊施設「遊描」も併設しており、インバウンドに向けたカルチャー発信の拠点としての運用も視野に入れている。

また、イベントの開催や新たなメンバーの募集も行っており、地域との交流や事業の拡大に努めている。

<https://www.searchfield.jp/>

(4) 合同会社NFTCOLORについて

NFT COLORは、クリエイター支援・NFTを活用した地方創生・リアルイベントなどWeb3.0関連の事業戦略やソリューションを提供する企業である。過去7回の主催したNFTイベントでは総来場者数10,000人以上。日本から世界へ羽ばたくためのクリエイター支援や、地方創生に力を注いでいる。

<https://nftcolor.info/#news>

(5) KYO-CCE Lab (京シーシーイーラボ) について



京都で取り組む、コンテンツの持続的な創造・発信と利活用のエコシステム構築のためのプロジェクト。

京都国際マンガ・アニメフェアをはじめとしたコンテンツ産業振興事業への取組を通じて築いてきたネットワークの更なる連携強化、コミュニティ構築を通じて、良質なコンテンツの持続的な創造・発信、利活用等の好循環の構築を目指し、課題に対するアイデアソンセミナー、交流会の開催、情報発信等を行っています。

また、クリエイター・コンテンツ企業向けの常設の相談窓口も設置しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

<https://kyo-ccelab.city.kyoto.lg.jp/>