



京都のコンテンツイベント大集合！



コンテンツイベント一覧

マンガ・アニメ

- 京都国際マンガ・アニメフェア2024(京まふ)
- マンガ・アニメイベント
- 京都国際マンガミュージアムイベント
- マンガ出張編集部
- 滞在型ワークショップ (Field KYOTO)
- 京都国際クリエイターズアワード

メタバース

- 京都館 PLUS X
- 映画・映像**
- 京都ヒストリカ国際映画祭
- 京都映画企画市
- 京都フィルムメーカーズラボ
- ゲーム**
- BitSummit

クロスメディア

- コンテンツクロスメディアセミナー
- 京都太秦シネマフェスティバル
- アニメプロジェクトGO-TAN!
- 京都クリエイティブ企業キャリアフォーラム
- コンテンツパッケージ授業
- 京都デジタルミュージメントアワード
- 京都アニメのづくりアワード2024

詳しくは公式WEBサイトへ！

<https://cmex.kyoto>

京都シーメックス

検索



@kyotocmex



京都のコンテンツイベント大集合！

KYOTO CMEX 2024

SINCE 2009



マンガ・アニメ

京都国際クリエイターズアワード

応募〆切 2024/8/31(土)まで

※コミックコンテスト・デジタルアニメコンテスト共通

クリエイター志望者が、京都を通じてプロデビューする機会を創出するための国際コンテスト。「コミックコンテスト」「デジタルアニメコンテスト」の2つのコンテストからなります。受賞作品を企業や海外メディアに発信するなど、スキルアップの機会を創出し、マンガ・アニメ等のクリエイターを支援します。

京都国際マンガミュージアムイベント

開催日 7/13(土)～10/8(火)

会場 京都国際マンガミュージアム

話題の大ヒットアニメ「ダンジョン飯」の原作者で、短編作品にも定評のある人気マンガ家・丸井諒子氏の展覧会「丸井諒子展&『ダンジョン飯』迷宮探索展」を開催します。

京都国際マンガ・アニメフェア2024

(京まふ)

開催日 9/21(土)～9/22(日)

会場 みやこめっせ(京都市勧業館)
ロームシアター京都 他

今回13回目を迎える西日本最大規模のマンガ・アニメ・ゲームの総合見本市。出版社やテレビ局等がマンガ・アニメ・ゲームなどの最新情報をPRします。

マンガ・アニメイベント

※京まふ会場で実施

開催日 9/21(土)～9/22(日)

会場 みやこめっせ(京都市勧業館)
ロームシアター京都 他

「京まふ」会場で、人気声優等を招聘したステージイベント等のマンガ・アニメ関連イベントを実施します。

滞在型ワークショップ (Field KYOTO)

開催日 未定

会場 未定

京都を舞台とした作品や物語、キャラクター開発の支援のため、クリエイターに向けた京都のフィールドを学びの場とするワークショップを開催します。

マンガ出張編集部

開催日 11/30(土)～12/1(日)

会場 京都国際マンガミュージアム

首都圏を中心とした出版社のマンガ編集部が多数参加。マンガ家志望者が原稿を持ち込み、各編集部から添削やアドバイスを受けられます。

メタバース

京都館 PLUS X

インターネット上の仮想空間に開設した京都市の新たな情報発信拠点です。京都で開催される様々なイベントや観光情報等の発信、空間を活用したイベントなどを実施し、京都をより身近に感じていただけるコンテンツを提供します。

映画・映像

京都ヒストリカ国際映画祭

開催日 12/3(火)～12/8(日) (予定)

会場 京都文化博物館

京都で培われてきた時代劇・歴史劇等と未来のクリエイターを融合するメディアとが、互いに関わる領域を見いだすためのイベント。悠久の歴史を有する京都ならではの歴史・伝統文化を組み合わせることでコンテンツの新たな魅力を探ります。映画を基盤としたクロスメディア展開の将来展望とその手法を発信することを目的に、歴史劇をテーマにした国際映画祭を開催します。

京都映画企画市

開催日 10/5(土)

会場 ハートピア京都

京もの・時代ものの企画発掘・制作と人材育成を目的に、若手映画製作者(監督、プロデューサー、学生等)を対象とした企画市を開催します。優秀作品は、京都の撮影所でパイロット版を制作することができます。

京都フィルムメーカーズラボ

開催日 12/3(火)～12/8(日) (予定)

会場 松竹撮影所、東映京都撮影所、
京都文化博物館ほか

映画制作に携わる若手人材や、アニメーター、ゲーム作家、CG作家など国内外のクリエイターを対象に、時代劇制作ワークショップなどの人材育成カリキュラムを実施します。

ゲーム

BitSummit

開催日 7/19(金)、7/20(土)、7/21(日)

会場 みやこめっせ(オンライン併催)

日本のインディーゲームを国内外のゲームファンやメディアに広く情報発信する祭典。ゲーム分野だけでなく、異分野の企業・人々との新たなビジネスマッチングを図りながら、情報をお届けします。インディーゲーム市場の活性化やゲームによる産業振興を図ります。

クロスメディア

コンテンツクロスメディアセミナー

開催日 未定

会場 市内ホテル(未定)

業界で活躍するトップリーダーによる連続セミナーを開催し、コンテンツビジネスの可能性と未来像を探りながら、人材育成とネットワークを深めます。

京都太秦シネマフェスティバル

開催日 10/27(日)、11/23(土)～24(日)

会場 東映太秦映画村

「映画のまち 京都太秦」で、実際の撮影セットやプロの映画制作者など、本物のクリエイティブに触れる「メディアコンテンツ×地域コミュニティ」体験イベントを開催します。

アニメプロジェクトGO-TAN!

開催日 調整中

会場 宮津市内を予定

コスプレやアニソン、アニメイベント、ラッピング列車、クリエイターセミナーなどのイベントを開催し、京都全域の文化・商品を、コンテンツを通して盛り上げ、新産業・新しい観光(着地型観光・もてなしの観光)の創出を図ります。

京都デジタルアミューズメントアワード

応募〆切 調整中

映像やゲームなどデジタルメディアを通じて、京都府のコンテンツ産業の発展に貢献が期待される若手クリエイターを応援するための表彰を実施します。

京都アニものづくりアワード2024

開催日(表彰式) 9/21(土)

会場 京まふ会場内

国内各所で発表されたアニメ、マンガ、キャラクター等を活用した異業種コラボ(商品タイアップ、広告映像、クラフトデザイン、地域創生など)を紹介し、優れたものを表彰します。(表彰対象は実施主体の企業、団体、地域)

京都クリエイティブ企業 キャリアフォーラム

開催日 調整中

会場 京都市内を予定

京都にスタジオ等を持つアニメ・ゲーム制作会社をはじめ、京都のクリエイティブ企業が集まる就職説明会を開催。クリエイターを目指す学生や、京都への移住を検討しているクリエイターの方など、お気軽にご参加ください。

コンテンツパッケージ授業

開催日 9/28(土)～12/14(土)

会場 キャンパスプラザ京都、
京都国際マンガミュージアム

映画、マンガ、アニメ、ゲーム等の各分野をそれぞれ教育研究している京都の諸大学が、リレー形式で講義を行います。

パートナーイベント

ニュー・ブランシュKYOTO 9/28(土)～10/26(土) 会場 アンスティチュ・フランス関西 他

第22回京都学生祭典 10/13(日) 会場 平安神宮前・岡崎プロムナード一帯

京都国際学生映画祭 2025/2(予定) 会場 京都文化博物館(予定)

主催 : KYOTO Cross Media Experience 実行委員会

事務局 : 京都府商工労働観光部 産業振興課 TEL.075-414-4852

京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室 TEL.075-222-3306

京都商工会議所産業振興部 TEL.075-341-9781



しなやかに ともに いきる

京都商工会議所



CoFesta