



京都国際マンガ・アニメフェア実行委員会  
京都市産業観光局  
〔担当:クリエイティブ産業振興室〕  
TEL:075-222-3306

## 京都国際マンガ・アニメフェア2023 KYOTO INTERNATIONAL MANGA ANIME FAIR

### 開催及び出展者の募集について

京都市及び京都国際マンガ・アニメフェア実行委員会では、関西圏企業と首都圏企業とのビジネスマッチングや若手クリエイターの育成、若者や外国人をはじめとした観光客の掘り起こしなど関西圏のコンテンツ市場の拡大を図るため、令和5年9月16日(土)・17日(日)に、マンガ・アニメ・ゲーム等の総合見本市「京都国際マンガ・アニメフェア(京まふ)2023」を開催します。

開催にあたり、下記のとおり出展者を募集しますので、お知らせします。

#### 記

#### 1 開催概要

##### (1) 目的

- ア マンガ・アニメを活用した新たなビジネスの創出支援
- イ クリエイターの育成支援・雇用機会の創出
- ウ 若者や外国人をはじめとした新たな観光客の掘り起こし
- エ マンガ・アニメ文化の海外発信によるコンテンツ都市・京都のブランド向上

##### (2) 開催期間

令和5年9月16日(土)・17日(日)

- ・みやこめっせ 午前9時～午後5時(17日は午後4時まで)
- ・京都国際マンガミュージアム 午前10時半～午後7時半(通常より2時間延長)
- ※ 最終入場は終了の30分前まで。

##### (3) 会場

- ・メイン会場:みやこめっせ(〒606-8343 左京区岡崎成勝寺町9-1)  
ロームシアター京都(〒606-8343 左京区岡崎最勝寺町13)  
オンライン配信も同時実施
- ・第2会場:京都国際マンガミュージアム(〒604-0846 中京区烏丸通御池上ル)
- ・サテライト会場:京都伝統産業ミュージアム(〒606-8343 左京区岡崎成勝寺町9-1)  
東映太秦映画村(〒616-8586 右京区太秦東蜂岡町10)  
梅小路公園(〒600-8836 下京区観喜寺町56-3)

#### (4) 内容

出版社やアニメ制作会社、映像メーカーや放送局、教育機関など多彩な企業・団体が一堂に集結し、各出展ブースでの作品 PR やミニイベント、京都の企業が開発した商品の販売、伝統工芸の体験工房などを行います。

詳細は、公式 HP (<http://kyomaf.kyoto/>) を御参照ください。

※ 今後のイベント情報は上記 HP で更新します。



#### (5) 今年度の主な強化ポイント

ア 文化庁移転を契機とした文化と経済の融合の推進

- ・ インバウンド向けツアーの造成
- ・ 和装振興に資する取組の拡大
- ・ 京都伝統産業ミュージアムとの連携
- ・ 「日本酒乾杯条例」10周年関連施策との連携

イ クリエイター支援施策の充実

- ・ 京都国際クリエイターズアワードの開催（旧京都国際マンガ・アニメ大賞）
- ・ アワード受賞者等を対象とする滞在型ワークショップとの連携
- ・ 「Kyo-CCE-Lab」プロジェクトとの連携

ウ 国内外への魅力発信、ブランド向上

- ・ 市内学生と連携した「京まふ散策マップ（仮称）」の策定
- ・ 海外向け SNS を開設し、情報発信を強化

#### (6) 主催等

主催：京都国際マンガ・アニメフェア実行委員会、京都市

共催：KYOTO CMEX 実行委員会、京都国際マンガミュージアム、  
京都コンピュータ学院・京都情報大学院大学

協力：「伝統産業の日」実行委員会、京都伝統産業ミュージアム  
Ani Love KYOTO 実行委員会

## 2 出展者の募集

#### (1) 期間

令和5年5月12日（金）～6月12日（月）

※ 予定小間数に達し次第受付を終了します。

#### (2) 出展資格

- ・ マンガ、アニメ、ゲーム等のコンテンツ関連企業
- ・ メタバース、XR、NFT等の先端技術を活用したデジタルコンテンツ制作企業
- ・ コンテンツ人材の育成に関連する企業・大学
- ・ 主催者が定める開催趣旨に合致する法人（任意団体を含む）

#### (3) 出展場所

メイン会場（みやこめっせ「出展エリア」）

#### (4) 申込方法

出展を御検討される企業・団体の方は、申込受付フォームより必要事項を記入し、お申込みください。（<https://pro.form-mailer.jp/fms/d6afa5b0120517>）

出展規程や申込書等の出展関連書類を送付します。

なお、出展関連書類の送付は、出展資格を満たす企業・団体に限ります。

