

KYOTO Cross Media Experience 実行委員会

京都商工会議所 産業振興部
TEL：075-341-9772
京都府商工労働観光部ものづくり振興課
TEL：075-414-4852
京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室
TEL：075-222-3306

京都発 映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメなどのコンテンツの祭典 KYOTO CMEX 2021 (京都シーメックス 2021)

イベント開催のお知らせ

この度、13年目を迎える“京都発コンテンツの祭典”「KYOTO CMEX 2021」(KYOTO Cross Media Experience 2021)を下記のとおり開催しますので、お知らせします。

京都が持つコンテンツのポテンシャルと魅力を国内外に発信するとともに、コンテンツ産業の発展に貢献する人材育成などを目的に、映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメなど様々なコンテンツのイベントを実施します。なお、今回は新型コロナウイルス感染症の影響を踏まえ、一部オンラインで実施するなど、開催方法を変更しています。

記

1 事業趣旨

京都を舞台に、産学公連携の下、オール京都体制で映画・映像、ゲーム、マンガ・アニメ等のコンテンツをクロスメディア展開することにより、京都が持つコンテンツのポテンシャルと魅力を国内外に発信するとともに、人材育成・交流を図ります。

2 開催期間

令和3年9月～令和3年12月

(新型コロナウイルスの影響等により、変更となる場合がございます。)

3 会場

京都市勧業館(みやこめッセ)、京都国際マンガミュージアム、京都文化博物館、東映京都撮影所、松竹撮影所、東映太秦映画村など

4 事業内容

詳細は、別紙「KYOTO CMEX 2021 事業内容」又は添付チラシをご参照ください。

※イベントの情報は随時、公式HPで更新します。

<https://cmex.kyoto/>

5 主催

KYOTO Cross Media Experience 実行委員会

(参考)「KYOTO Cross Media Experience 実行委員会」の概要

平成21年7月1日、「KYOTO Cross Media Experience」事業の推進組織として、京都府、京都市、京都商工会議所、関連企業、大学などにより設立。