



この度、京都市では、ゲーム制作におけるUIデザイン※に興味のあるクリエイターや学生のスキルアップを目的とした「ゲームUIデザインセミナー」を下記のとおり開催しますので、お知らせいたします。

なお、今回の開催にあたっては、新型コロナウイルス感染症対策の観点から、オンライン配信にて実施いたします。

※UIデザインとはユーザーがwebサイトやアプリ等を快適に使うための設計のこと

記

1 日時

令和3年2月23日(火・祝) 午後1時～3時30分

2 対象

ゲームUIデザイン等に興味のあるクリエイター、学生

3 概要

(1) 「UIデザインの考え方と基礎」

ア 内容

UIデザインの歴史的な背景、既存のコンテンツや事例を元に様々なUIデザインを紹介し、論理的な側面でのUIデザインの考え方・あり方について掘り下げて解説します。

イ 講師

株式会社グッドパッチ 田口 和磨氏

(2) 「ゲームにおけるUIデザイン経験談」

ア 内容

制作現場でUIデザイナーの業務内容やデザイン時に心がけているポイントなどを解説します。

イ 講師

グランディング株式会社 森田 千香子氏

(3) 登壇者 Q&Aセッション

両講師からゲームのUIデザインと他分野のUIデザインの違いや、ゲームのデザインで重視している点、双方の講義内容から感じたことなどをトークセッションしていただきます。

4 申込方法

WEB (<https://contents0223.peatix.com>) から、必要事項（会社・学校名、業種、所属部署名・役職名、所在地、参加希望者の氏名、メールアドレス）を記入のうえ、2月22日(月)正午までにお申込みください。

5 参加方法

申込後に事務局より視聴URLをお送りいたします。
入退室は自由です。

6 定員

100名（先着順）

7 参加費用

無料

8 受講上の注意

- ・ 新型コロナウイルス感染拡大防止のため、講師もオンラインでの参加となります。
- ・ 当セミナーはZoomを利用予定です。通信環境により映像や音声がかかる場合があります。
- ・ 当セミナーの録画、録音、撮影についてはお断りいたします。
- ・ 視聴用ZoomのURL等をメールでお送りいたしますので、正確なメールアドレスを入力ください。
- ・ 参加者の皆様の通信等の不備による対応は出来かねます。
- ・ 何らかの事情で当セミナーの実施が困難となった場合、当イベントを中止する場合があります。その際はメール等で連絡させていただきます。
- ・ 進捗状況によっては、予定時刻前に本セミナーを終了することがあります。
- ・ 各セミナーの開始時間は、都合により変更する場合があります。

9 実施主体

主 催 京都市
共 催 京都クロスメディア推進戦略拠点(KCROP)／京都府／公益財団法人京都産業
21/京都の未来を拓く次世代産業人材活躍プロジェクト推進協議会
運 営 株式会社ツクリエ
協 力 ReDesigner for Student

10 お問い合わせ

京都市産業観光局クリエイティブ産業振興室（コンテンツ産業振興担当）
TEL:075-222-3306 FAX:075-222-3331

(参考) 講師プロフィール



田口 和磨 (たぐち かずま) 氏

株式会社グッドパッチ ReDesigner 事業推進キャリアデザイナー

神戸大学卒業後、京都造形芸術大学に大学職員として入職。東北芸術工科大学に出向し、グラフィックデザイン学科・映像学科のカリキュラム・キャリアデザインを担当。

グッドパッチ入社後、新卒デザイナー志望者向け就活支援プラットフォーム「ReDesigner for Student」でキャリアデザイナーとしての活動の幅を広げる。

Twitter: https://twitter.com/kzm_tgc

note: <https://note.com/kazumataguchi>



森田 千香子 (もりた ちかこ) 氏

グランディング株式会社 デザイナー

専門学校デザイン科を卒業後、京都のゲーム開発会社で複数タイトル開発を経験。

株式会社VITEIでは『STEELDIVER SUBWARS』, 『Tank Troopers』のUIデザインに携わる。

2017年にグランディング株式会社に入社。『World`s End Club』のUIデザインを担当する。