

質問に対する回答

質問 「損害賠償」について、どのようなケースを想定しているのか。製造物責任法に関することか。

回答 制作物について、カードゲームの特性上、配慮されるべき安全面に問題があり、使用者がけがをするなど、第三者に損害を与えるケースを想定しています。

質問 ゲームの活用方法と想定活用シーンを教えてください。

回答 本市職員が児童館や学校、公共施設等において、学生や地域の方々を対象に学習会を開催する際に使用することを想定しています。