

スコアシート	配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
			評価点	重み係数	評価点	重み係数	
Q 建築物の環境品質・性能							2.9
Q-1 室内環境				0.40			3.2
1 音環境			3.2	0.15	3.4	1.00	3.4
1.1 騒音			4.0	0.40	4.0	0.29	
1 暗騒音レベル			4.0	1.00	4.0	1.00	
1.2 遮音			3.0	0.40	3.8	0.50	
1 開口部遮音性能			3.0	1.00	5.0	0.30	
2 界壁遮音性能			-	-	3.0	0.30	
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)			-	-	4.0	0.20	
4 界床遮音性能(重量衝撃源)			-	-	3.0	0.20	
1.3 吸音			2.0	0.20	2.0	0.21	
2 温熱環境			3.0	0.35	3.0	1.00	3.0
2.1 室温制御			3.0	0.50	3.0	0.50	
1 室温設定			3.0	0.60	3.0	0.60	
3 外皮性能			3.0	0.40	3.0	0.40	
4 ゾーン別制御性			-	-	-	-	
2.2 湿度制御			3.0	0.20	3.0	0.20	
2.3 空調方式			3.0	0.30	3.0	0.30	
3 光・視環境			2.7	0.25	3.0	1.00	2.9
3.1 昼光利用			3.0	0.30	3.0	0.30	
1 昼光率			3.0	0.60	3.0	0.50	
2 方位別開口			-	-	3.0	0.30	
3 昼光利用設備			3.0	0.40	3.0	0.20	
3.2 グレア対策			2.0	0.30	3.0	0.30	
2 昼光制御			2.0	1.00	3.0	1.00	
3.3 照度			3.0	0.15	3.0	0.15	
1 照度			3.0	1.00	3.0	1.00	
3.4 照明制御			3.0	0.25	3.0	0.25	
4 空気質環境			3.6	0.25	3.6	1.00	3.6
4.1 発生源対策			4.0	0.60	4.0	0.63	
1 化学汚染物質			4.0	1.00	4.0	1.00	
F☆☆☆☆を全面的に使用している			-	-	-	-	
4.2 換気			3.0	0.40	3.0	0.38	
1 換気量			3.0	0.50	3.0	0.33	
2 自然換気性能			-	-	3.0	0.33	
3 取り入れ外気への配慮			3.0	0.50	3.0	0.33	
4.3 運用管理			-	-	-	-	
1 CO ₂ の監視			-	-	-	-	
2 喫煙の制御			-	-	-	-	
Q-2 サービス性能			-	0.30	-	-	2.9
1 機能性			3.6	0.40	3.0	1.00	3.0
1.1 機能性・使いやすさ			4.0	0.60	3.0	0.60	
1 広さ・収納性			-	-	-	-	
2 高度情報通信設備対応			-	-	3.0	1.00	
3 バリアフリー計画			4.0	1.00	-	-	
京都市バリアフリーの促進に関する条例に適合			-	-	-	-	
1.2 心理性・快適性			3.0	0.40	3.0	0.40	
1 広さ感・景観			-	-	3.0	0.50	
2 リフレッシュスペース			-	-	-	-	
3 内装計画			3.0	1.00	3.0	0.50	
2 耐用性・信頼性			2.7	0.31	-	-	2.7
2.1 耐震・免震			3.0	0.48	-	-	
1 耐震性			3.0	0.80	-	-	
2 免震・制振性能			3.0	0.20	-	-	
2.2 部品・部材の耐用年数			3.0	0.33	-	-	
1 外壁仕上げ材の補修必要間隔			3.0	0.29	-	-	
2 主要内装仕上げ材の更新必要間隔			3.0	0.12	-	-	
3 配管・配線材の更新必要間隔			3.0	0.29	-	-	
4 主要設備機器の更新必要間隔			3.0	0.29	-	-	
2.3 遮音対策			-	-	-	-	
1 遮音・防音・防振・防振の更新			-	-	-	-	
2 遮音・防音・防振・防振の更新			-	-	-	-	
3 遮音・防音・防振・防振の更新			-	-	-	-	
2.4 信頼性			1.8	0.19	-	-	
1 空調・換気設備			3.0	0.20	-	-	
2 給排水・衛生設備			1.0	0.20	-	-	
3 電気設備			1.0	0.20	-	-	
4 機械・配管支持方法			3.0	0.20	-	-	
5 通信・情報設備			1.0	0.20	-	-	

3 対応性・更新性			3.3	0.29	3.0	1.00	3.0
3.1 空間のゆとり			-	-	3.0	-	0.50
1 階高のゆとり			-	-	3.0	-	0.60
2 空間の形状・自由さ			-	-	3.0	-	0.40
3.2 荷重のゆとり			-	-	3.0	-	0.50
3.3 設備の更新性			3.3	1.00	-	-	-
1 空調配管の更新性			3.0	0.30	-	-	-
2 給排水管の更新性		点検が容易な位置にPSを設置	4.0	0.30	-	-	-
3 電気配線の更新性			3.0	0.20	-	-	-
4 通信配線の更新性			3.0	0.20	-	-	-
5 設備機器の更新性			-	-	-	-	-
6 バックアップスペース			-	-	-	-	-
Q-3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	2.5
1 生物環境の保全と創出			1.0	0.30	-	-	1.0
2 まちなみ・景観への配慮			3.0	0.40	-	-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮			3.5	0.30	-	-	3.5
3.1 地域性への配慮、快適性の向上			3.0	0.50	-	-	-
3.2 敷地内温熱環境の向上		敷地前面に緑化ブロックを設置	4.0	0.50	-	-	-
LR 建築物の環境負荷低減性							2.9
LR-1 エネルギー			-	0.40	-	-	3.6
1 建物の熱負荷抑制			3.0	0.40	-	-	3.0
2 自然エネルギー利用			3.0	0.20	-	-	3.0
2.1 自然エネルギーの直接利用			3.0	0.50	-	-	-
2.2 自然エネルギーの変換利用			3.0	0.50	-	-	-
3 設備システムの高効率化		照明エネルギー消費係数が低い	4.7	0.40	-	-	4.7
4 効率的運用			-	-	-	-	-
4.1 モニタリング			-	-	-	-	-
4.2 運用管理体制			-	-	-	-	-
LR-2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	2.6
1 水資源保護			2.2	0.15	-	-	2.2
1.1 節水			1.0	0.40	-	-	-
1.2 雨水利用・雑排水再利用			3.0	0.60	-	-	-
1 雨水利用システム			3.0	1.00	-	-	-
2 雑排水利用システム			-	-	-	-	-
2 低環境負荷材			2.6	0.85	-	-	2.6
2.1 資源の再利用効率			2.3	0.35	-	-	-
1 躯体材料の再利用効率			3.0	0.67	-	-	-
2 非構造材料の再利用効率			1.0	0.33	-	-	-
2.2 持続可能な森林から産出された木材			3.0	0.04	-	-	-
2.3 有害物質を含まない材料		接着剤等にも有害物質を含まない材料を使用	4.0	0.08	-	-	-
2.4 既存建築躯体などの再利用			3.0	0.18	-	-	-
2.5 部材の再利用可能性			3.0	0.18	-	-	-
2.6 フロン・ハロンの回避			2.0	0.18	-	-	-
1 消火剤			-	-	-	-	-
2 断熱材			2.0	1.00	-	-	-
3 冷媒			-	-	-	-	-
LR-3 敷地外環境			-	0.30	-	-	2.3
1 大気汚染防止			3.0	0.10	-	-	3.0
2 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.10	-	-	3.0
2.1 騒音			3.0	0.33	-	-	-
2.2 振動			3.0	0.33	-	-	-
2.3 悪臭			3.0	0.33	-	-	-
3 風害、日照障害の抑制			3.0	0.15	-	-	3.0
3.1 風害の抑制			3.0	0.70	-	-	-
3.2 日照障害の抑制			3.0	0.30	-	-	-
4 光害の抑制		共用廊下を内部に設置している為、隣地等に光害が少ない	4.0	0.10	-	-	4.0
5 温熱環境悪化の改善			1.0	0.30	-	-	1.0
6 地域インフラへの負荷抑制			2.3	0.25	-	-	2.3
6.1 雨水処理負荷抑制			-	-	-	-	-
6.2 汚水処理負荷抑制			3.0	0.33	-	-	-
6.3 交通負荷抑制		駐輪場・バイク置場等のスペースを広く取っている	3.0	0.33	-	-	-
6.4 廃棄物処理負荷			1.0	0.33	-	-	-

■ LR-1 用途別得点表		集合住宅	-	-	-	面積按分 総合スコア
		2488 m ²	-	-	-	
1	建物の熱負荷抑制	3.0	-	-	-	3.0
3	設備システムの 高効率化	4.7	-	-	-	4.7
3.1	空調設備	-	-	-	-	-
3.2	換気設備	-	-	-	-	-
3.3	照明設備	5.0	-	-	-	-
3.4	給湯設備	-	-	-	-	-
3.5	昇降機設備	3.0	-	-	-	-