

スコアシート		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
		評価点	重み係数	評価点	重み係数	
Q 建築物の環境品質・性能						3.0
Q-1 室内環境			0.40			3.0
1 音環境		2.6	0.15	2.4	1.00	2.5
1.1 騒音		3.0	0.40	3.0	0.29	
1 暗騒音レベル		3.0	1.00	3.0	1.00	
2 設備騒音対策		-	-	-	-	
1.2 遮音		3.0	0.40	2.8	0.50	
1 開口部遮音性能		3.0	1.00	3.0	0.30	
2 界壁遮音性能		3.0	-	3.0	0.30	
3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		3.0	-	2.0	0.20	
4 界床遮音性能(重量衝撃源)		3.0	-	3.0	0.20	
1.3 吸音		1.0	0.20	1.0	0.21	
2 温熱環境		3.0	0.35	3.0	1.00	3.0
2.1 室温制御		3.0	0.50	3.0	0.50	
1 室温設定		3.0	0.60	3.0	0.60	
2 負荷変動・過熱制御性		-	-	-	-	
3 外皮性能		3.0	0.40	3.0	0.40	
4 ゾーン別制御性		3.0	-	-	-	
5 湿度・湿度制御		-	-	-	-	
6 個別制御		-	-	-	-	
7 時間外空調		-	-	-	-	
8 監視システム		-	-	-	-	
2.2 湿度制御		3.0	0.20	3.0	0.20	
2.3 空調方式		3.0	0.30	3.0	0.30	
3 光・視環境		3.0	0.25	3.0	1.00	3.0
3.1 昼光利用		3.0	0.30	3.0	0.30	
1 昼光率		3.0	0.60	3.0	0.50	
2 方位別開口		-	-	3.0	0.30	
3 昼光利用設備		3.0	0.40	3.0	0.20	
3.2 グレア対策		3.0	0.30	3.0	0.30	
1 遮光器具のグレア		-	-	-	-	
2 昼光制御		3.0	1.00	3.0	1.00	
3.3 照度		3.0	0.15	3.0	0.15	
1 照度		3.0	1.00	3.0	1.00	
2 照度の均斉度		-	-	-	-	
3.4 照明制御		3.0	0.25	3.0	0.25	
4 空気環境		3.6	0.25	3.6	1.00	3.6
4.1 発生源対策		4.0	0.60	4.0	0.63	
1 化学物質汚染		4.0	1.00	4.0	1.00	
2 化学物質対策		-	-	-	-	
3 化学物質対策		-	-	-	-	
4 レジデンス対策		-	-	-	-	
4.2 換気		3.0	0.40	3.0	0.38	
1 換気量		3.0	0.50	3.0	0.33	
2 自然換気性能		3.0	-	3.0	0.33	
3 取り入れ外気への配慮		3.0	0.50	3.0	0.33	
4 給気計画		-	-	-	-	
4.3 運用管理		3.0	-	-	-	
1 CO ₂ の監視		3.0	-	-	-	
2 喫煙の制御		3.0	-	-	-	
Q-2 サービス性能		-	0.30	-	-	2.8
1 機能性		3.0	0.40	2.4	1.00	2.6
1.1 機能性・使いやすさ		3.0	0.60	2.0	0.60	
1 広さ・収納性		3.0	-	-	-	
2 高度情報通信設備対応		3.0	-	2.0	1.00	
3 バリアフリー計画		3.0	1.00	-	-	
1.2 心理性・快適性		3.0	0.40	3.0	0.40	
1 広さ感・景観		3.0	-	3.0	0.50	
2 リフレッシュスペース		3.0	-	-	-	
3 内装計画		3.0	1.00	3.0	0.50	
2 耐用性・信頼性		2.9	0.31	-	-	2.9
2.1 耐震・免震		3.0	0.48	-	-	
1 耐震性		3.0	0.80	-	-	
2 免震・制振性能		3.0	0.20	-	-	
2.2 部品・部材の耐用年数		3.0	0.33	-	-	
1 外壁仕上げ材の補修必要間隔		3.0	0.29	-	-	
2 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		3.0	0.12	-	-	
3 配管・配線材の更新必要間隔		3.0	0.29	-	-	
4 主要設備機器の更新必要間隔		3.0	0.29	-	-	
2.3 適切な更新		-	-	-	-	
1 屋上(屋根)・外壁仕上げ材の更新		-	-	-	-	
2 配管・配線材の更新		-	-	-	-	
3 主要設備機器の更新		-	-	-	-	
2.4 信頼性		2.6	0.19	-	-	
1 空調・換気設備		3.0	0.20	-	-	
2 給排水・衛生設備		3.0	0.20	-	-	
3 電気設備		1.0	0.20	-	-	
4 機械・配管支持方法		3.0	0.20	-	-	
5 通信・情報設備		3.0	0.20	-	-	

3 対応性・更新性		3.0	0.29	3.2	1.00	3.1
3.1 空間のゆとり		-	-	3.4	0.50	-
1 階高のゆとり		3.0	-	5.0	0.60	-
2 空間の形状・自由さ		3.0	-	1.0	0.40	-
3.2 荷重のゆとり		3.0	-	3.0	0.50	-
3.3 設備の更新性		3.0	1.00	-	-	-
1 空調配管の更新性		3.0	0.17	-	-	-
2 給排水管の更新性		3.0	0.17	-	-	-
3 電気配線の更新性		3.0	0.11	-	-	-
4 通信配線の更新性		3.0	0.11	-	-	-
5 設備機器の更新性		3.0	0.22	-	-	-
6 バックアップスペース		3.0	0.22	-	-	-
Q-3 室外環境(敷地内)		-	0.30	-	-	3.1
1 生物環境の保全と創出		3.0	0.30	-	-	3.0
2 まちなみ・景観への配慮		3.0	0.40	-	-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮		3.5	0.30	-	-	3.5
3.1 地域性への配慮、快適性の向上		3.0	0.50	-	-	-
3.2 敷地内温熱環境の向上		4.0	0.50	-	-	-
LR 建築物の環境負荷低減性		-	-	-	-	3.1
LR-1 エネルギー		-	0.40	-	-	3.4
1 建物の熱負荷抑制		3.0	0.40	-	-	3.0
2 自然エネルギー利用		2.5	0.20	-	-	2.5
2.1 自然エネルギーの直接利用		2.0	0.50	-	-	-
2.2 自然エネルギーの変換利用		3.0	0.50	-	-	-
3 設備システムの高効率化		4.4	0.40	-	-	4.4
4 効率的運用		-	-	-	-	-
4.1 モニタリング		3.0	-	-	-	-
4.2 運用管理体制		3.0	-	-	-	-
LR-2 資源・マテリアル		-	0.30	-	-	3.4
1 水資源保護		3.0	0.15	-	-	3.0
1.1 節水		3.0	0.40	-	-	-
1.2 雨水利用・雑排水再利用		3.0	0.60	-	-	-
1 雨水利用システム		3.0	0.67	-	-	-
2 雑排水利用システム		3.0	0.33	-	-	-
2 低環境負荷材		3.4	0.85	-	-	3.4
2.1 資源の再利用効率		3.6	0.35	-	-	-
1 躯体材料の再利用効率		3.0	0.67	-	-	-
2 非構造材料の再利用効率		5.0	0.33	-	-	-
2.2 持続可能な森林から産出された木材		3.0	0.04	-	-	-
2.3 有害物質を含まない材料		4.0	0.08	-	-	-
2.4 既存建築躯体などの再利用		3.0	0.18	-	-	-
2.5 部材の再利用可能性		4.0	0.18	-	-	-
2.6 フロン・ハロンの回避		3.0	0.18	-	-	-
1 消火剤		4.0	0.33	-	-	-
2 断熱材		2.0	0.33	-	-	-
3 冷媒		3.0	0.33	-	-	-
LR-3 敷地外環境		-	0.30	-	-	2.5
1 大気汚染防止		3.0	0.10	-	-	3.0
2 騒音・振動・悪臭の防止		3.0	0.10	-	-	3.0
2.1 騒音		3.0	0.33	-	-	-
2.2 振動		3.0	0.33	-	-	-
2.3 悪臭		3.0	0.33	-	-	-
3 風害、日照障害の抑制		1.6	0.15	-	-	1.6
3.1 風害の抑制		1.0	0.70	-	-	-
3.2 日照障害の抑制		3.0	0.30	-	-	-
4 光害の抑制		4.0	0.10	-	-	4.0
5 温熱環境悪化の改善		2.0	0.30	-	-	2.0
6 地域インフラへの負荷抑制		3.0	0.25	-	-	3.0
6.1 雨水処理負荷抑制		-	-	-	-	-
6.2 汚水処理負荷抑制		3.0	0.33	-	-	-
6.3 交通負荷抑制		3.0	0.33	-	-	-
6.4 廃棄物処理負荷		3.0	0.33	-	-	-

■ LR-1 用途別得点表		集合住宅	-	-	-	面積按分 総合スコア
		4129 m ²	-	-	-	
1	建物の熱負荷抑制	3.0	-	-	-	3.0
3	設備システムのERRIによる評価	-	-	-	-	4.4
	高効率化 個別設備による評価	4.4	-	-	-	
3.1	空調設備	-	-	-	-	-
3.2	換気設備	4.0	-	-	-	-
3.3	照明設備	5.0	-	-	-	-
3.4	給湯設備	-	-	-	-	-
3.5	昇降機設備	3.0	-	-	-	-