

スコアシート		建物全体・共用部分		住居・宿泊部分		全体
配慮項目	環境配慮設計の概要記入欄	評価点	重み係数	評価点	重み係数	
0 建築物の環境品質・性能						3.4
Q-1 室内環境			0.40			3.4
1 音環境		3.0		3.0		3.0
1.1 騒音		3.0	0.15	3.0	1.00	
1.1.1 暗騒音レベル		3.0	0.40	3.0	0.29	
1.1.2 設備騒音対策		-	-	-	-	
1.2 遮音		3.0	0.40	3.0	0.50	
1.2.1 開口部遮音性能		3.0	0.56	3.0	0.30	
1.2.2 界壁遮音性能		3.0	0.22	3.0	0.30	
1.2.3 界床遮音性能(軽量衝撃源)		3.0	0.11	3.0	0.20	
1.2.4 界床遮音性能(重量衝撃源)		3.0	0.11	3.0	0.20	
1.3 吸音		3.0	0.20	3.0	0.21	
2 温熱環境		3.0	0.35	3.0	1.00	3.0
2.1 室温制御		3.0	0.50	3.0	0.50	
2.1.1 室温設定		3.0	0.52	3.0	0.60	
2.1.2 負荷変動・追従制御性		-	-	-	-	
2.1.3 外皮性能		3.0	0.35	3.0	0.40	
2.1.4 ゾーン別制御性		3.0	0.14	-	-	
2.1.5 温度・湿度制御		-	-	-	-	
2.1.6 個別制御		-	-	-	-	
2.1.7 時間外空調		-	-	-	-	
2.1.8 監視システム		-	-	-	-	
2.2 湿度制御		3.0	0.20	3.0	0.20	
2.3 空調方式		3.0	0.30	3.0	0.30	
個別空調方式採用						
3 光・視環境		3.9	0.25	3.0	1.00	3.8
3.1 昼光利用		4.4	0.30	3.0	0.30	
3.1.1 昼光率		4.0	0.60	3.0	0.60	
3.1.2 方位別開口		-	-	3.0	-	
3.1.3 昼光利用設備		5.0	0.40	3.0	0.40	
3.2 グレア対策		3.0	0.30	3.0	0.30	
3.2.1 照明器具のグレア		-	-	-	-	
3.2.2 昼光制御		3.0	1.00	3.0	1.00	
3.3 照度		3.0	0.15	3.0	0.15	
3.3.1 照度		3.0	1.00	3.0	1.00	
3.3.2 照度均斉度		-	-	-	-	
3.4 照明制御		5.0	0.25	3.0	0.25	
4 空気質環境		4.0	0.25	3.0	1.00	3.9
4.1 発生源対策		5.0	0.50	3.0	0.63	
4.1.1 化学物質汚染		5.0	1.00	3.0	1.00	
4.1.2 アスベスト対策		-	-	-	-	
4.1.3 ダニ・カビ等		-	-	-	-	
4.1.4 レジオネラ対策		-	-	-	-	
4.2 換気		3.0	0.30	3.0	0.38	
4.2.1 換気量		3.0	0.38	3.0	0.33	
4.2.2 自然換気性能		3.0	0.24	3.0	0.33	
4.2.3 取り入れ外気への配慮		3.0	0.38	3.0	0.33	
4.2.4 給気計画		-	-	-	-	
4.3 運用管理		3.0	0.20	-	-	
4.3.1 CO ₂ の監視		3.0	0.36	-	-	
4.3.2 喫煙の制御		3.0	0.64	-	-	
Q-2 サービス性能			0.30			3.4
1 機能性		3.0	0.40	3.0	1.00	3.0
1.1 機能性・使いやすさ		3.0	0.60	3.0	0.60	
1.1.1 広さ・収納性		3.0	-	3.0	0.50	
1.1.2 高度情報通信設備対応		3.0	-	3.0	0.50	
1.1.3 バリアフリー計画		3.0	1.00	-	-	
1.2 心理性・快適性		3.0	0.40	3.0	0.40	
1.2.1 広さ感・景観		3.0	0.36	3.0	1.00	
1.2.2 リフレッシュスペース		3.0	-	-	-	
1.2.3 内装計画		3.0	0.64	-	-	
2 耐用性・信頼性		3.8	0.31			3.8
2.1 耐震・免震		4.6	0.48	-	-	
2.1.1 耐震性		5.0	0.80	-	-	
2.1.2 免震・制振性能		3.0	0.20	-	-	
2.2 部品・部材の耐用年数		3.1	0.33	-	-	
2.2.1 外壁仕上げ材の補修必要間隔		2.0	0.29	-	-	
2.2.2 主要内装仕上げ材の更新必要間隔		2.0	0.12	-	-	
2.2.3 配管・配線材の更新必要間隔		4.0	0.29	-	-	

3 対応性・更新性			3.8	0.29	3.0	1.00	3.7
3.1 空間のゆとり			4.6	0.23	3.0	0.50	
1 階高のゆとり			5.0	0.60	3.0	0.60	
2 空間の形状・自由さ			4.0	0.40	3.0	0.40	
3.2 荷重のゆとり			4.0	0.23	3.0	0.50	
3.3 設備の更新性			3.4	0.55	-	-	
1 空調配管の更新性			3.0	0.17	-	-	
2 給排水管の更新性			3.0	0.17	-	-	
3 電気配線の更新性			3.0	0.11	-	-	
4 通信配線の更新性			3.0	0.11	-	-	
5 設備機器の更新性			5.0	0.22	-	-	
6 バックアップスペース			3.0	0.22	-	-	
Q-3 室外環境(敷地内)			-	0.30	-	-	3.4
1 生物環境の保全と創出			3.0	0.30	-	-	3.0
2 まちなみ・景観への配慮			3.0	0.40	-	-	3.0
3 地域性・アメニティへの配慮			4.5	0.30	-	-	4.5
3.1 地域性への配慮、快適性の向上			5.0	0.50	-	-	
3.2 敷地内温熱環境の向上			4.0	0.50	-	-	
LR 建築物の環境負荷低減性							3.2
LR-1 エネルギー			-	0.40	-	-	3.2
1 建物の熱負荷抑制			2.2	0.30	-	-	2.2
2 自然エネルギー利用			4.5	0.20	-	-	4.5
2.1 自然エネルギーの直接利用	雨水利用		4.0	0.50	-	-	
2.2 自然エネルギーの変換利用	太陽熱温水器、太陽光発電		5.0	0.50	-	-	
3 設備システムの高効率化			3.6	0.30	-	-	3.6
4 効率的運用			3.0	0.20	-	-	3.0
4.1 モニタリング			3.0	0.50	-	-	
4.2 運用管理体制			3.0	0.50	-	-	
LR-2 資源・マテリアル			-	0.30	-	-	3.3
1 水資源保護			3.4	0.15	-	-	3.4
1.1 節水			3.0	0.40	-	-	
1.2 雨水利用・雑排水再利用			3.6	0.60	-	-	
1 雨水利用システム			4.0	0.67	-	-	
2 雑排水利用システム			3.0	0.33	-	-	
2 低環境負荷材			3.2	0.85	-	-	3.2
2.1 資源の再利用効率			3.0	0.35	-	-	
1 躯体材料の再利用効率			4.0	0.67	-	-	
2 非構造材料の再利用効率			1.0	0.33	-	-	
2.2 持続可能な森林から産出された木材			5.0	0.04	-	-	
2.3 有害物質を含まない材料			5.0	0.08	-	-	
2.4 既存建築躯体などの再利用			3.0	0.18	-	-	
2.5 部材の再利用可能性			3.0	0.18	-	-	
2.6 フロン・ハロンの回避			3.3	0.18	-	-	
1 消火剤			4.0	0.33	-	-	
2 断熱材			3.0	0.33	-	-	
3 冷媒			3.0	0.33	-	-	
LR-3 敷地外環境			-	0.30	-	-	3.0
1 大気汚染防止			3.0	0.14	-	-	3.0
2 騒音・振動・悪臭の防止			3.0	0.14	-	-	3.0
2.1 騒音			3.0	0.33	-	-	
2.2 振動			3.0	0.33	-	-	
2.3 悪臭			3.0	0.33	-	-	
3 風害、日照障害の抑制			3.0	0.15	-	-	3.0
3.1 風害の抑制			3.0	0.70	-	-	
3.2 日照障害の抑制			3.0	0.30	-	-	
4 光害の抑制			5.0	0.10	-	-	5.0
5 温熱環境悪化の改善			2.0	0.30	-	-	2.0
6 地域インフラへの負荷抑制			4.0	0.18	-	-	4.0
6.1 雨水処理負荷抑制			3.0	0.25	-	-	
6.2 汚水処理負荷抑制			3.0	0.25	-	-	
6.3 交通負荷抑制			5.0	0.25	-	-	
6.4 廃棄物処理負荷			5.0	0.25	-	-	

LR-1 用途別得点表		学校	ホテル	-	-	面積按分
		5039 m ²	1886 m ²	-	-	総合スコア
1	建物の熱負荷抑制	3.0	PAL値未入力	-	-	2.2
3	設備システムの	5.0	データ未入力	-	-	3.6
	高効率化	-	-	-	-	
3.1	空調設備	5.0	-	-	-	-
3.2	換気設備	3.0	-	-	-	-
3.3	照明設備	5.0	-	-	-	-
3.4	給湯設備	5.0	-	-	-	-
3.5	昇降機設備	-	-	-	-	-