

## 当日のプログラム

### 1 開会

参加者が3つのテーマごとに輪になって手をつなぎ、みんなで絆を深めました!!

### 2 開会挨拶 (桐澤区長)



皆様の熱い想いを!



その種、いつ時のの?今でしょ!!

### 3 事業の活動報告

16個の事業が、活動内容や進捗状況、今後の予定を報告するパネルを展示。参加者は、興味のある事業ブースを自由に見学。

参加者の鋭い質問に、各ブースの担当の方が一生懸命に回答するなど、参加者は和気あいあいと意見交換していました!



新鮮な野菜だね!

### 4 黙っていたら、もったいない!

テーマ内で4人一組になり、右京区の課題や困りごと、目指す未来像とその解決策・実現方法について議論。

その後、テーマごとに集まり、各チームの意見を元に、26年度に実施したい事業を議論しました。



そのアイデアはいいですね!

### 5 総括 (土井座長)



会議で出たアイデアをみんなに伝えてみよう!



こんなふうになってほしい!

#### 【参加者の声】

- ・事業の報告について、熱い想いを聞く良い機会になった。
- ・様々な方と交流ができ、非常に楽しく有意義だった。
- ・テーマが難しかった。
- ・同じ志を持つ人たちとゆっくり話をすることができた。
- ・声が届き取りにくかった。
- ・目的はひとつという一体感が良かった。
- ・報告を見る時間や議論する時間が短かった。

#### 【会議の様子を見てみたい。そんな方へお知らせ!】

##### ①会議の様子をダイジェスト放送!

右京コミュニティTVにおいて、会議のダイジェスト放送を行います。下のURLからアクセスできます。

URL: <http://uctv.jp/>

##### ②区民会議は傍聴可能! ※年2回開催予定

開催情報は、区役所ホームページでお知らせします。

ホームページURLは右記を御覧ください。



参加者に突撃インタビュー!!



## 事業の最新情報

### ・ まちづくりキャンパス@右京 ~ 思いを形にしたい人、集まれ~!! ~

全体会議の議論をもっと深めて、まちづくり活動を事業化したい!という方や、右京のまちを愛し、何かしたい!という思いをお持ちの方、ぜひとも一度、御参加ください!!

(今後のスケジュール)

第3回 11月22日(金) } 会場はどちらもサンサ右京1階

第4回 12月20日(金) } 右京区民まちづくり交流拠点

※ 第3回(第4回)からの参加や、毎回参加できなくてもOK!!

### ・ 「右京区民まちづくり交流拠点」が開設しました!!

10月18日に、サンサ右京1階の旧まちづくり推進課スペースが「右京区民まちづくり交流拠点」としてリニューアルオープンしました。

このスペースは、次の特徴を持っています。

- ①「まちづくりキャンパス@右京」の活動拠点として活躍
- ②右京コミュニティTVを常時放映するとともに、様々なまちづくり情報を掲示
- ③区民相互の交流、ふれあいの場として活用可能

まちづくりに興味のある方が気軽に交流でき、新たな出会いが生まれる場として、どうぞ御活用ください!

### ・ 平成25年度「右京ファンクラブ」協賛会員募集中!

#### ①右京ファンクラブ協賛会員

会員の皆様からいただいた協賛金は、右京区まちづくり区民会議が進める事業や右京区民ふれあい事業など(平成25年度)、地域のために活用させていただきます。それぞれが地域のパートナーとして「右京区民の 右京区民による 右京区民のための」まちづくりを共に推進しませんか。御協賛いただいた個人会員の方にはピンバッジを進呈いたします。

法人会員一口5万円、個人会員一口1千円から受付中!

#### ②シンボルマーク缶バッジ

売上の半額が協賛金となります(1個100円)。15種類からお好きなものを選べますよ(それ以外のレアなデザインもあるかも...?!).

[右京区シンボルマーク]

平成24年1月、右京区制80周年を記念して誕生して以来、その愛らしさで人気上昇中。今や、右京区役所の広報に欠かせない存在。



まちづくりキャンパス@右京、右京ファンクラブのお問合せは、右京区役所地域力推進室までお願いします(電話番号は下記参照)。

右京区  
まちづくり  
区民会議

右京区まちづくり区民会議ニュース 第5号(平成25年11月発行)

発行: 右京区役所地域力推進室(右京区まちづくり区民会議事務局)

お問合せ: 〒616-8511 右京区太秦下刑部町12番地, TEL861-1784

HP: <http://www.city.kyoto.lg.jp/ukyoy/>

Facebook: <http://www.facebook.com/ukyoku>

